**UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO**

**Faculdade de Ciência da Computação**

**Trabalho Prático 2**

**Marcus Vinícius Souza Fernandes**

Ouro Preto - MG

Novembro de 2019

### Trabalho Prático 2

Marcus Vinícius Souza Fernandes

Trabalho Prático do Curso de Ciência da Computação da Universidade Federal de Ouro Preto.

### 1 QUESTÃO

O algoritmo de ordenação utilizado foi o MergeSort, ele possui complexidade O(n log n).

O pior caso que se pode obter no programa é a entrada de os times esteja organizada em ordem alfabética-invertida, os times terem a mesma quantidade de pontos, de saldo de gols e gols marcados.

O melhor caso que se pode obter no programa é a entrada de os times esteja organizada alfabeticamente e as vitórias por time decresça ao longo da tabela.